

СОГЛАСОВАНО  
Руководитель главного управления  
образования администрации  
города Красноярска



М.А. Аксенова  
«29» декабря 2025 г.

УТВЕРЖДАЮ  
Директор муниципального  
автономного общеобразовательного  
учреждения «Средняя школа № 150  
имени Героя Советского Союза В.С.  
Молокова»

Л.В. Коматкова  
«29» декабря 2025 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении городского турнира математических игр для обучающихся 5-7 классов  
общеобразовательных учреждений города Красноярска

### 1. Общие положения

1.1. Городской турнир математических игр для обучающихся 5-7 классов общеобразовательных учреждений города Красноярска (далее – Турнир) – командное математическое соревнование для обучающихся 5-7 классов. Настоящее положение определяет цели и задачи Турнира и порядок его проведения.

1.2. Учредителем Турнира является главное управление образования администрации города Красноярска.

1.3. Организатором Турнира (далее – Организатор) является муниципальное автономное образовательное учреждение «Средняя школа № 150 имени Героя Советского Союза В.С. Молокова» (далее – МАОУ СШ №150).

1.4. При проведении мероприятия общую методическую поддержку и организационное сопровождение на безвозмездной основе оказывают муниципальное казенное учреждение «Красноярский информационно-методический центр» (далее – МКУ КИМЦ), сетевое городское педагогическое сообщество учителей математики города Красноярска (далее – СГПС учителей математики), региональный научно-образовательный математический центр «Красноярский математический центр» Сибирского федерального университета (далее – РНОМЦ «Красноярский математический центр СФУ»), Институт математики, физики и информатики ФГБОУ ВО «Красноярский государственный педагогический университет им. В. П. Астафьева» (далее – ИМФИ КГПУ им. В. П. Астафьева),

1.5. Настоящее положение разработано на основании:

– постановления Правительства РФ от 19.10.2023 №1738 «Об утверждении Правил выявления детей и молодежи, проявивших выдающиеся способности, и сопровождения их дальнейшего развития»;

– приказа главного управления образования администрации города Красноярска от 29.07.2025 №318/п «Об утверждении планов городских мероприятий на 2025-2026 учебный год»;

– приказа главного управления образования администрации города Красноярска от 23.05.2025 №245/п «Об утверждении Порядка интеллектуальных соревнований и Регламента массовых воспитательных мероприятий».

1.6. Базовая площадка проведения - МАОУ СШ №150.

### 2. Цель и задачи Турнира

2.1. Цель Турнира – выявление наиболее способных в области математики обучающихся 5-7 классов общеобразовательных учреждений города Красноярска для их дальнейшей поддержки и сопровождения, подготовки школьников к участию в олимпиадах школьников по математике.

## 2.2. Задачи Турнира:

- организовать содержательно-методическое и организационно-управленческое обеспечение участия в Турнире максимального количества обучающихся общеобразовательных учреждений города Красноярска, проявляющих выдающиеся способности и развитый интерес к занятиям математическими дисциплинами;
- обеспечить объективное оценивание результатов Турнира, выявление и анализ ключевых дефицитов в предметной области «Математика» участников Турнира при решении олимпиадных задач;
- обеспечить распространение информации о местах и формах поддержки и сопровождения в подготовке к участию в олимпиадах обучающихся общеобразовательных учреждений города Красноярска по математике;
- обеспечить популяризацию интеллектуальных соревнований по математике среди обучающихся общеобразовательных учреждений города Красноярска.

## 3. Предполагаемые результаты Турнира

- 3.1. Выявление группы обучающихся общеобразовательных учреждений города Красноярска, демонстрирующих высокую мотивацию и способности к познавательной и учебно-исследовательской деятельности в предметной области «Математика».
- 3.2. Педагогическое сопровождение РНОМЦ «Красноярский математический центр» СФУ учащихся, готовых к получению высоких результатов на интеллектуальных соревнованиях в предметной области «Математика».
- 3.3. Популяризация интеллектуальных состязаний в предметной области «Математика» среди обучающихся и педагогов общеобразовательных учреждений города Красноярска, повышение престижности таких соревнований.
- 3.4. Выявление и интерпретация ключевых дефицитов обучающихся общеобразовательных учреждений города Красноярска в предметной области «Математика», составление аналитической записи с описанием направлений работы по их минимизации и соответствующих методов.

## 4. Участники Турнира

- 4.1. Турнир проводится для команд, составленных из обучающихся 5 классов (игра «Крестики-нолики»), 6 классов (игра «Захватчики») и 7 классов (игра «Бонусы») обучающихся общеобразовательных учреждений города Красноярска и Красноярского края. Каждое учреждение может делегировать по одной команде в каждой возрастной параллели. Основной организатор проведения Турнира может делегировать не более двух команд по каждой возрастной параллели. Каждая команда состоит из 4 обучающихся.
- 4.2. Руководство командами осуществляют педагог, осуществляющих сопровождение обучающихся на Турнир.
- 4.3. Ответственность за жизнь и здоровье участников Турнира, при проезде к месту проведения Турнира и обратно, во время их пребывания на Турнире, за соблюдение участниками правил поведения в общественных местах возлагается общеобразовательным учреждением на сотрудников, осуществляющих сопровождение обучающихся на Турнир.

## 5. Порядок и сроки проведения Турнира

- 5.1. В Турнире принимают участие команды из 4 участников по параллелям, подавшие заявку через формы:
  - 5 классы до 17:00 16.02.2026: <https://forms.yandex.ru/u/6845c9794936395a31f7f03a>
  - 6 классы до 17:00 24.02.2026: <https://forms.yandex.ru/u/6845c99b90fa7bd5d8f38e9a>
  - 7 классы до 17:00 02.03.2026: <https://forms.yandex.ru/u/6845c9ac068ff01c39b6f248>
- 5.2. Форма проведения Турнира – очная. При проведении Турнира допускается использование информационно-коммуникационных технологий в части организации игр, подсчёта результатов. Команды 6 классов жеребьёвкой до начала Турнира делятся на лиги (из 8 команд).

5.3. Турнир состоится на базе МАОУ СШ №150 (г. Красноярск, ул. Алексеева, 95):

- для 5 классов **13.02.2026** (игра «Крестики-нолики»);
- для 6 классов **27.02.2026** (игра «Захватчики»);
- для 7 классов **13.03.2026** (игра «Бонусы»).

Регистрация участников в день проведения Турнира начинается с 13:30 и заканчивается в 14:00. Участники Турнира выполняют задания с 14:30 до 16:30.

5.4. Для прохождения в место проведения Турнира необходимо, чтобы участники Турнира и сопровождающие имели с собой сменную обувь или бахилы, а также предъявили:

- локальный акт (приказ) направляющей образовательной организации на педагога, несущего ответственность за жизнь и здоровье детей в течение всего периода проведения Турнира;

- справку об эпидокружении из поликлиники по месту жительства, либо от врача школы, где обучается участник;

- согласие родителей/законных представителей обучающихся на обработку персональных данных и фото/видео съемку (Приложение №1).

5.5. Во время работы над заданиями командам-участникам запрещается:

- иметь при себе средства связи, калькуляторы, электронно-вычислительную технику, фото-, аудио- и видеоаппаратуру, справочные материалы, письменные заметки и иные средства хранения и передачи информации;

- обращаться с вопросами к кому-либо, кроме наблюдателей;

- переговариваться с другими командами-участниками, перемещаться по аудитории без разрешения наблюдателей, мешать другим командам-участникам.

5.6. Турнир проводится по заданиям, составленным РНОМЦ «Красноярский математический центр» СФУ, основанным на содержании образовательных программ уровней основного общего образования.

5.7. Регламент проведения Турнира:

- команды-участники Турнира проходят регистрацию и распределяются по кабинетам;

- длительность проведения Турнира не более 2-х астрономических часов;

- согласия родителей/законных представителей обучающихся на обработку персональных данных и фото/видео съемку участников отдаются ответственному организатору при регистрации;

- в каждый кабинет назначается ответственный организатор, который до начала проведения Турнира проводит инструктаж участников: информирует о форме проведения, продолжительности Турнира, а также о времени и месте ознакомления с результатами Турнира;

- каждая команда-участник Турнира получает комплект заданий. Во время проведения Турнира бланки с ответами сдаются для проверки жюри;

- итоговый протокол Турнира публикуется на сайте МКУ КИМЦ в разделе «интеллектуальные соревнования» и в группе <https://vk.com/krasolymp>.

5.5. Процедура проведения апелляций по результатам Турнира не предусмотрена.

5.6. Жюри определяет победителей и призеров. Окончательные итоги Турнира утверждаются РНОМЦ «Красноярский математический центр» СФУ.

## **6. Критерии оценивания и подведение итогов**

6.1. Критерии оценивания и правила игр Турнира представлены в Приложении №2.

6.2. Победители и призеры Турнира определяются по результатам суммы баллов, полученных за игру. Подведение итогов Турнира проводится командно по 3 возрастным группам: 5 классы (общий зачёт), 6 классы (по лигам), 7 класс (общий зачёт).

6.3. Окончательные результаты команд фиксируются в итоговой таблице, представляющей собой ранжированный список команд, расположенных по мере убывания набранных ими баллов.

6.4. Победителем в каждой возрастной категории (в 6 классе в каждой отдельной лиге) признаётся команда, набравшая наибольшее количество очков. Призёрами признаются следующие две команды по рейтингу. Организационный комитет оставляет за собой право изменять число победителей и/или призеров при достаточно большой/маленькой разности количества очков. Окончательные итоги Турнира утверждаются РНОМЦ «Красноярский математический центр» СФУ.

6.5. Председатель жюри оформляет итоговый протокол и аналитический отчет по итогам проведения Турнира. Протокол и аналитический отчет в электронном и в печатном виде представляются организаторам Турнира. Протокол результатов выставляется на сайте МКУ КИМЦ и в группе <https://vk.com/krasolimp>.

6.6. Команды Турнира, ставшие победителями и призёрами, награждаются дипломами.

6.7. Представители общеобразовательных учреждений, обучающиеся которых заняли призовые места в Турнире, награждаются благодарственными письмами РНОМЦ «Красноярский математический центр» СФУ.

## **7. Жюри Турнира**

7.1. Жюри Турнира формируется из состава сотрудников РНОМЦ «Красноярский математический центр» СФУ, руководителя СГПС учителей математики, студентов ИМФИ КГПУ им. В. П. Астафьева, руководителей районных методических объединений учителей математики.

7.2. Функции жюри:

- принимает для оценивания бланки с ответами участников Турнира;
- оценивает ответы в соответствии с утвержденными критериями оценивания;
- представляет результаты Турнира её участникам;
- определяет победителей и призеров Турнира на основании рейтинга;
- представляет Организатору Турнира результаты Турнира (протокол) для его утверждения и выставляется на сайте МКУ КИМЦ и в группе <https://vk.com/krasolimp>.

7.3. При возникновении спорных вопросов, решение принимается по результатам голосования членов жюри. Решение считается принятым, если за него проголосовало не менее 2/3 списочного состава членов жюри.

7.4. Член жюри не допускается к проверке и оценке работ своих обучающихся, а также работ, в создании которых он имел заинтересованность

## **8. Организационный комитет Турнира**

8.1. Для проведения Турнира создается Организационный комитет (далее – Оргкомитет). В Оргкомитет Турнира входят представители МАОУ СШ №150, сотрудники РНОМЦ «Красноярский математический центр» СФУ, представители ИМФИ КГПУ им. В. П. Астафьева, представители МКУ КИМЦ (Приложение № 3).

8.2. Функции Оргкомитета Турнира:

- определяет команды, участвующие в Турнире в параллелях 5, 6 и 7 классов;
- осуществляет формирование списков команд-участников не позднее, чем за сутки до начала Турнира;
- формирует состав жюри;
- организует разработку заданий.

8.6. По организационным и процедурным вопросам проведения Турнира обращаться: Кольман Татьяна Николаевна, руководитель СГПС учителей математики, учитель математики МАОУ СШ №150, e-mail: [kohlmant@mail.ru](mailto:kohlmant@mail.ru), телефон: 8-902-965-37-71, 8-953-592-97-87.

По вопросам правил игр и критериев оценки заданий Турнира обращаться: Зотов Игорь Николаевич, старший научный сотрудник РНОМЦ «Красноярский математический центр» СФУ, доцент кафедры алгебры и математической логики ФГАОУ ВО «Сибирский федеральный университет», e-mail: [izotov@sfu-kras.ru](mailto:izotov@sfu-kras.ru), телефон: 8-913-594-08-86.

Приложение 1 о проведении городского турнира  
математических игр для обучающихся 5-7 классов  
общеобразовательных учреждений г. Красноярска

**СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ**  
(для несовершеннолетнего участника)

Я, (Ф.И.О. полностью законного представителя, руководителя (по доверенности)

Проживающий(-ая) по адресу:

Паспорт (серия, номер) выдан (кем, когда)

являюсь законным представителем (Ф.И.О. ребенка)

Настоящим даю свое согласие на обработку оргкомитетом для формирования и обработки заявки на участие в городском турнире математических игр для учащихся 5-7 классов (далее – Турнир) моих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего участника Туририя (Ф.И.О. ребенка)

относящихся **исключительно** к перечисленным ниже категориям персональных данных:

- фамилия, имя, отчество;
- школа, класс обучения;
- адрес электронной почты.

Я даю согласие на использование персональных данных **исключительно** в следующих целях:

- для формирования и обработки заявки на участие в Турнире
- фото- и видеосъемку моего ребенка, безвозмездно использовать эти фото, видео и информационные видеоматериалы во внутренних и внешних коммуникациях, связанных с проведением мероприятия. Фотографии и видеоматериалы могут быть скопированы, представлены и сделаны достоянием общественности или адаптированы для использования любыми СМИ и любым способом, в частности в буклете, видео, в Интернете и т.д. при условии, что произведенные фотографии и видео не нанесут вред достоинству и репутации моего ребенка;
- публикации на официальном сайте организаторов Турнира;
- дальнейшего сопровождения проявивших способности детей;
- иные действия, связанные с вышеуказанной целью.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление представителям оргкомитета Турнира следующих действий в отношении персональных данных: сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование (только в указанных выше целях), публикации на официальных сайтах организаторов работ участников Турнира, обезличивание, блокирование, уничтожение. Я даю согласие на обработку персональных данных **неавтоматизированным способом** и автоматизированным способом.

Обработку персональных данных для любых иных целей и любым иным способом, включая распространение и передачу каким-либо третьим лицам **в иных целях, я запрещаю**. Она может быть возможна только с моего особого письменного согласия **в каждом отдельном случае**.

Данное Согласие действует до достижения целей обработки персональных данных организаторами мероприятия или до отзыва данного Согласия. Данное Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую по своей воле и в интересах несовершеннолетнего ребенка, законным представителем которого являюсь.

Дата: « »

2026 г.

подпись

/ расшифровка

Приложение 2 о проведении городского турнира математических игр для обучающихся 5-7 классов общеобразовательных учреждений г. Красноярска

### **Математическая игра «Крестики-нолики». Правила**

Это командное соревнование по решению задач. Все задачи выдаются в начале игры.

Каждая задача привязана к клетке доски  $5 \times 5$ . Например, «Строка 3, задача 5». Зачётным показателем в «Математических крестиках-ноликах» является общее количество набранных очков.

#### **Решение задач и начисление баллов.**

Задачи можно решать в любом порядке. Каждую задачу можно сдавать только один раз. Ответы к задачам сдаются по одному.

**Если задача решена правильно**, то в соответствующую клетку ставится «крестик», если неправильно – «нолик». За правильно решенную задачу команда получает количество баллов, равное количеству правильно решенных задач, «стоящих» в клетках, соседних по стороне с решенной задачей, плюс один балл (за саму задачу).

**Если задача решена неправильно**, то баллы не увеличиваются и не уменьшаются. Таким образом, правильная задача дает баллы не только своей клетке, но и клеткам, соседним по стороне. **Например**, в игре возникла такая ситуация ( $\times$  – *правильно решенная задача*, 0 – *не правильно*):

$\times$	<b>0</b>	$\times$
		$\times$
	$\times$	

Если решить правильно центральную задачу, то за нее команда получит 3 балла, а также баллы за задачи «Строка 2, задача 3» и «Строка 3, задача 2» увеличатся на 1.

#### **Окончание игры.**

Игра заканчивается, когда у команды не осталось задач, которые она еще не решала, или истекло время, отведенное на игру.

## Математическая игра «Захватчики». Правила

На одном поле в игре может участвовать не более 8 команд. Для удобства, названия команд – это буквы латинского алфавита от А до Н. У каждой команды есть свой цвет (см. поле для игры). У всех команд есть доступ к онлайн полю игры. Поле в начале игры выглядит следующим образом.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	
1	5	3	A	3	5	3	B	3	5
2	3	5	3	3	5	3	3	5	3
3	H	3	5	3	5	3	5	3	C
4	3	3	3	8	11	8	3	3	3
5	5	5	5	11	15	11	5	5	5
6	3	3	3	8	11	8	3	3	3
7	G	3	5	3	5	3	5	3	D
8	3	5	3	3	5	3	3	5	3
9	5	3	F	3	5	3	E	3	5

A	0
B	0
C	0
D	0
E	0
F	0
G	0
H	0

Территория каждой команды окрашена в её цвет. Каждая клетка поля имеет свою стоимость: от 3 до 15 баллов. Каждая из 30 задач имеет свою стоимость:

- 1) 7 задач стоимостью 3 балла;
- 2) 10 задач стоимостью 5 баллов;
- 3) 5 задач стоимостью 8 баллов;
- 4) 5 задач стоимостью 11 баллов;
- 5) 3 задачи стоимостью 15 баллов.

Каждая команда в начале игры получает все задачи. На каждую задачу команда может дать ответ ровно один раз. Ход заключается в следующем: можно “проатаковать” любую клетку, имеющую общую границу с территорией команды, а также любую клетку, принадлежащую команде. Для атаки необходимо указать

- 1) координаты клетки, которую вы хотите атаковать;
  - 2) номер задачи, которую
- I. команда хочет сдать;
- II. команда ещё не сдала;
- III. чья стоимость не меньше стоимости клетки.

Ответ по задаче сдаётся лично члену жюри. Если ответ верный, то атака признаётся успешной. Если успешно проатакована нейтральная клетка, то она присоединяется к территории команды. Если успешно проатакована клетка, принадлежащая команде, то её защита увеличивается на 1. (Когда клетка только захвачена, её защита равна 1.) Если несколько команд атакуют одну клетку, то внутри клетки записывается количество успешных атак каждой команды. Клетка принадлежит той команде, которая провела больше успешных атак. Если несколько команд провели одинаковое количество успешных атак, то клетка принадлежит той команде, которая сделала это первой. Примеры “битвы за клетку” можно наблюдать на поле ниже, например, в клетке (4; 6).

	1	2	3	4	5	6	7	8	9		
1	a 1 5	A 1 3	A	A 1 3	A 1 5		3	B	b 1 3	b 1 5	A 59
2		3 h 1 5	A 1 3	A 1 3	A 1 5		3	B 1 3	B 1 5	C 1 3	B 24
3	H	H 1 3	a 2 5 h 1	A 1 3	A 1 5	b 1 3	b 1 5	C 1 3	C	C 49	
4	H 1 3	H 1 3	h 1 3	a 2 8 h 1	A 1 11	c 3 8 b 2	C 2 3	C 1 3	C 1 3	D 25	
5	g 1 5	g 1 5	h 3 5 g 2	g 2 11 f 1	E 1 15 g 1	C 1 11 d 1	c 3 5 d 3	c 3 5 d 2	C 1 5	E 64	
6	g 1 3	g 1 3		3 g 2 8 f 1	e 3 11 f 2	E 3 8 D 2	D 1 3	D 1 3	D 1 3	F 35	
7	G	G 1 3	f 3 5 g 2	f 1 3	e 2 5 f 1	E 1 3	D 1 5	D 1 3	D	G 41	
8	G 1 3	f 1 5	F 1 3	f 1 3	F 1 5	E 1 3	e 1 3	D 1 5	d 1 3	H 22	
9	F 1 5	F 1 3	F	f 1 3	e 1 5	e 1 3	E	E 1 3	E 1 5		

Около стартовой позиции каждой команды есть 5 клеток стоимостью 3 балла. Их имеет право атаковать только эта команда.

Игра для команды прекращается либо по окончании отведённого на неё времени, либо после того, как команда сдала ответы по всем задачам. В конце игры команда получает количество очков, равное суммарной стоимости всех её территорий.

## **Математическая игра «Бонусы». Правила**

Это командное соревнование по решению задач. Основным зачётным показателем в «Бонусах» является общее количество набранных очков.

### **Решение задач и начисление баллов.**

Есть 24 задачи: 8 задач по 3 балла, 8 задач по 4 балла и 8 задач по 5 баллов. В начале игры команда получает первую задачу каждой стоимости.

Каждой команде выдается набор из 24 бланков для ответов, на каждом бланке указан бонус: 6 бонусов «+1», 4 бонуса «+2», 2 бонуса «+3», 6 бонусов «× 2», 4 бонуса «× 3», 2 бонуса «× 4». Команда сама выбирает, к какой задаче какой бонус применить.

Сдав ответ на задачу, команда получает следующую задачу такой же стоимости. Если задачи данной стоимости закончились, то команда не получает новой задачи.

Если задача решена верно, то бонус применяется к стоимости задачи, в противном случае команда получает 0 баллов.

### **Окончание игры.**

Игра заканчивается, если закончилось время, отведенное на игру, или сданы все задачи.

Приложение 3 о проведении городского турнира  
математических игр для обучающихся 5-7 классов  
общеобразовательных учреждений г. Красноярска

Состав организационного комитета городского турнира математических игр для  
обучающихся 5-7 классов общеобразовательных учреждений города Красноярска

№ п/п	ФИО	Должность	Место работы	Контакт
1.	Председатель: Коматкова Лидия Викторовна (по согласованию)	директор	МАОУ СШ №150	sch150@mailkrsk.ru
2.	Заместитель председателя: Кольман Татьяна Николаевна (по согласованию)	учитель математики, руководитель сетевого городского педагогического сообщества учителей математики	МАОУ СШ №150	kohlmant@mail.ru
3.	Аёшина Екатерина Андреевна (по согласованию)	заместитель директора по учебной работе	ИМФИ КГПУ им. В. П. Астафьева	semina@kspu.ru
4.	Бушуева Наталья Александровна (по согласованию)	заместитель руководителя	РНОМЦ «Красноярский математический центр» СФУ	nbushueva@sfu-kras.ru
5.	Зотов Игорь Николаевич (по согласованию)	доцент кафедры алгебры и математической логики, старший научный сотрудник	ИМиФИ СФУ, РНОМЦ «Красноярский математический центр» СФУ	izotov@sfu-kras.ru
6.	Насирова Мария Викторовна (по согласованию)	заведующий структурным подразделением	МКУ «Красноярский информационно- методический центр»	mayer.m@kimc.ms
7.	Маркушина Татьяна Валерьевна (по согласованию)	методист	МКУ «Красноярский информационно- методический центр»	markushina.t@kimc.ms