

СОГЛАСОВАНО:

Руководитель главного управления  
образования администрации  
города Красноярск



М.А. Аксенова

2024 года

УТВЕРЖДАЮ:

Директор муниципального  
бюджетного образовательного  
учреждения дополнительного  
образования дом детства и  
юношества «Школа  
самоопределения»



Е.А. Сигида

«04» 2024 год

**ПОЛОЖЕНИЕ  
О ГОРОДСКОМ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОМ СОРЕВНОВАНИИ  
С ОБУЧАЮЩИМИСЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ  
ГОРОДА КРАСНОЯРСКА И КРАСНОЯРСКОГО КРАЯ  
«ОТКРЫТАЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ ИГРА «ЭРУДИТ – ПРЕМЬЕР»**

г. Красноярск – 2024

## **1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет статус, цели и задачи, сроки, порядок проведения, тематики городского интеллектуального соревнования с обучающимися образовательных организаций города Красноярска и Красноярского края «Открытая интеллектуальная игра «Эрудит – Премьер» (далее – «Эрудит – Премьер»).

1.2. Учредитель: Главное управление образования администрации г. Красноярска;

1.3. Организатор: Муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования дом детства и юношества «Школа самоопределения» г. Красноярска.

1.4. Открытая интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер» является:

- тематической – интеллектуальные состязания проводятся по 4 областям знаний (литература, МХК; география, краеведение, туризм, спорт; история, краеведение; биология, экология);

- темы игр предстоящего сезона определяются организаторами на основании важнейших культурных, политических, экономических и экологических событий регионального, государственного и мирового уровней;

- авторской – задания, вопросы, формат игры разрабатываются автором или коллективом авторов (педагогов МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения»). Задания для интеллектуальных игр рассчитаны как на знание обучающимися содержания общеобразовательных школьных дисциплин, так и на повышенный (сверхпрограммный) уровень знаний и логическое мышление участников игр.

1.5. Ключевые источники финансирования:

- средства бюджета г. Красноярска;
- спонсорские средства;
- плата за участие в мероприятии не взимается.

1.6. Нормативно-правовые документы:

Федеральный закон от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;

Постановление Правительства РФ от 17.11.2015 № 1239 «Об утверждении Правил выявления детей, проявивших выдающиеся способности, сопровождения и мониторинга их дальнейшего развития»;

Приказ главного управления образования администрации г. Красноярска № 316-П от 05.07.2023 «Об утверждении плана городских мероприятий на 2024-2025 учебный год»;

Приказ главного управления образования администрации города Красноярска № 182/п от 23.04.2024 «Об утверждении Порядка интеллектуальных соревнований и Регламента массовых мероприятий».

1.7. Партнеры и спонсоры:

- муниципальное автономное учреждение «Дом кино» – предоставляет призы победителям и призерам игр (билеты на сеансы);



- федеральное государственное бюджетное учреждение «Национальный парк «Красноярские Столбы» (по согласованию);
- Красноярский парк флоры и фауны «Роев ручей»;
- Краевое государственное бюджетное учреждение культуры «Музейный центр «Площадь мира» (по согласованию);
- Краевое государственное автономное учреждение культуры «Красноярская краевая филармония» (по согласованию);
- Краевое государственное автономное учреждение культуры «Красноярский Краевой Краеведческий музей» (по согласованию).

1.7.1. Функционал партнеров: входят в состав жюри, предоставляет призы победителям и призерам игр, организуют площадки и проведение экскурсий.

## **2. Цели и задачи мероприятия**

2.1. Цель: популяризация научных знаний посредством игрового образовательного формата; выявление обучающихся, одаренных в различных областях знаний, для их дальнейшего сопровождения и подготовки к участию в интеллектуальных соревнованиях более высокого уровня.

### **2.2. Задачи:**

- организовать серию ярких, зрелищных интеллектуальных состязаний для обучающихся общеобразовательных учреждений города Красноярска и Красноярского края, позволяющих выявить команды школьников, демонстрирующих высокий уровень знаний, эрудиции и познавательной деятельности в различных предметных областях;
- создать содержательно-методические и организационно-управленческие условия для участия в игре максимального количества обучающихся, проявляющих выдающиеся способности в различных областях знаний;
- повысить уровень коммуникативных компетенций у обучающихся, а также популяризовать научные знания среди обучающихся; Развить интеллектуальные способности и умение уметь играть в команде
- создать условия для применения имеющихся знаний в нестандартных ситуациях.

## **3. Предполагаемый результат**

- выявление обучающихся города Красноярска и Красноярского края, демонстрирующих высокий уровень знаний, эрудиции и познавательной деятельности в различных предметных областях;
- популяризация научных знаний;
- повышение престижа интеллектуальных состязаний и последующее вовлечение в состязания значительного количества обучающихся города Красноярска и Красноярского края;
- повышение уровня коммуникативной компетентности и эффективности командного взаимодействия.

#### **4. Участники мероприятия**

4.1. Открытая интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер» рассчитана на обучающихся 6 – 11 классов (в возрасте от 11 до 18 лет) образовательных учреждений города Красноярска и Красноярского края.

4.2. В открытой интеллектуальной игре «Эрудит-Премьер» могут принять участие команды обучающихся образовательных учреждений города Красноярска и Красноярского края, подавшие заявку в оргкомитет игры или обучающиеся, подавшие заявку на участие в игре в составе сборных команд, лично;

4.3. В игре принимает участие команда из 6 (шести) человек: капитан и пять игроков;

4.4. За организацию, подготовку и своевременную регистрацию команды на игру отвечает менеджер команды (один или несколько);

4.5. Ответственность за жизнь и здоровье участников игр при проезде к месту проведения и обратно, во время их пребывания на играх, за соблюдение ими правил поведения в общественных местах и техники безопасности возлагается общеобразовательной организацией на руководителей команд.

#### **5. Этапы мероприятия**

5.1. Интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер» построена по модульному принципу:

- 1-й модуль: Тур «Надежда» - игры I уровня сложности по каждой из четырех предлагаемых тематик;
- 2-й модуль: Тур «Успех» - игры II уровня сложности по каждой из четырех предлагаемых тематик;
- 3-й модуль: Чемпионат интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер».

5.2. Срок реализации мероприятия 8 месяцев: с сентября по апрель.

5.3. Организация и проведение Игр по каждой тематике делятся в течение 2 месяцев и включают в себя:

- оповещение потенциальных участников игры. Производится посредством рассылки анонса и информации об организации игры на электронные адреса образовательных учреждений города Красноярска и Красноярского края не позднее 1 месяца до даты проведения игр тура «Надежда» по тематике;
- прием заявок заканчивается за 7 рабочих дней до даты проведения игр тура «Надежда» и «Чемпионат»;
- сбор заявок от победителей игры тура «Надежда» на участие в туре «Успех» производится в течение 3 (трех) рабочих дней после получения итогового протокола тура «Надежда».

5.4. Темы и ориентировочные и даты проведения игр в 2024-2025 учебном году:



### I тур «Надежда»

№	Даты	Тематика игр	Обоснование выбора темы
1.	октябрь 2024 года	Литература. МХК Тема: «100 лет В.П. Астафьеву»	1. 100 лет со дня рождения выдающегося русского советского писателя Виктора Петровича Астафьева. 2. Указ Президента Российской Федерации от 22.03.2023 № 182 "О праздновании 100-летия со дня рождения В.П. Астафьева".
2.	ноябрь 2024 года	География. Краеведение. Туризм. Спорт Тема: «180 лет Русскому географическому обществу»	1. 6 (18) августа 1845 г. было утверждено представление министра внутренних дел России графа Л. А. Перовского о создании в Санкт-Петербурге Русского географического общества.
3.	декабрь 2024 года январь 2025 года	История. Краеведение. Тема: «200 лет восстанию декабристов»	1. 26 декабря 1825 года, в Санкт- Петербурге произошло восстание декабристов.
4.	март 2025 года	Биология. Экология. Тема: «Экосистема горы»	1. 2021–2030 Десятилетие Организации Объединенных Наций по восстановлению экосистем

### II тур «Успех»

№	Дата	Тематика игр
1.	октябрь 2024 года	Литература. МХК Тема: «100 лет В.П. Астафьеву»
2.	декабрь 2024 года	География. Краеведение. Туризм. Спорт Тема: «180 лет Русскому географическому обществу»
3.	январь - февраль 2025 года	История. Краеведение. Тема: «200 лет восстанию декабристов»
4.	март-апрель 2025 года	Биология. Экология. Тема: «Экосистема горы»

## Чемпионат интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер»

№	Дата	Тематика игр
1.	10-25 апреля 2025 года	VII Чемпионат открытой интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер» Красноярска

### 6. Порядок проведения мероприятия

6.1. Все этапы открытой интеллектуальной игры «Эрудит – Премьер» проходят очно на территории организатора или партнеров мероприятия.

6.2. В случае запрета на проведение массовых мероприятий игра проводится удаленно на выбранной организатором электронной площадке.

6.3. Интеллектуальные игры проводятся по четырем тематикам:

- Литература. Мировая художественная культура.
- География. Краеведение. Туризм. Спорт.
- История. Краеведение.
- Биология. Экология.

6.4. Темы игр определяются организаторами заранее на основании важных культурных, политических, экономических и экологических событий регионального, государственного и мирового уровня;

6.5. В течение игрового сезона организационный комитет ведет командный и личный рейтинги участников;

6.6. Личный рейтинг является основанием для присуждения почетных званий: «Лучший игрок сезона», «Бакалавр открытой интеллектуальной игры «Эрудит – Премьер», «Магистр открытой интеллектуальной игры «Эрудит – Премьер»;

6.7. Права участников игры:

- принимать участие в проводимых организационным комитетом играх согласно поданным заявкам;
- отказаться от участия в игре, предупредив об этом организационный комитет;
- подать апелляцию в организационный комитет по вопросам организации и содержания игры, в случае нарушения правил игры и другим непредвиденным ситуациям, возникающим в ходе игрового процесса. Апелляция должна содержать следующую информацию: название команды, образовательное учреждение, дату проведения игры, номер тура и номер спорного вопроса, а также краткое обоснование точки зрения апеллирующего, ссылки на авторитетные источники информации;
- принимать участие в жеребьевке и проверке исправности и готовности сигнальной аппаратуры к играм тура «Успех» перед началом игр.

6.8. Обязанности участников игры:

- выбрать название команды и не изменять его в течение игрового сезона;
- подать заявку в оргкомитет на участие в игре не позднее, чем за 7 дней до даты ее проведения;



- предоставить в организационный комитет заявку играющего состава в электронном виде для подготовки наградных документов;
- самостоятельно решать все вопросы по организации, подготовке, доставке и участию команды в игре;
- не покидать игру до её окончания.
- на всех этапах игры не пользоваться электронными устройствами, справочной литературой, подсказками из зала;
- не производить замены в составе команды в ходе игры.

#### 6.9. Тур «Надежда»

- в каждом игровом сезоне проводится 4 (четыре) игры I уровня сложности, по одной в каждой тематике;
- в играх этого тура принимают участие все команды, подавшие заявки;
- игра проходит одновременно для всех команд;
- тур «Надежда» выявляет от 14 до 18 наиболее подготовленных команд по каждой тематике. Эти команды являются победителями тура «Надежда» и принимают участие в туре «Успех» по данной тематике;
- каждая игра тура «Надежда» включает в себя не менее четырех различных видов логических заданий;
- ответы на игровые вопросы тура «Надежда» вносятся командой в печатные бланки ответов в течение отведенного для ответа времени;
- каждый правильный ответ команды оценивается в 1 балл, если в правилах тура не оговаривается иное;
- после окончания тура ведущий озвучивает правильные ответы и текущий рейтинг команд;
- все игры тура «Надежда» являются командными состязаниями;
- результат каждой игры вносится в командный рейтинг.

#### 6.10. Тур «Успех»

- в каждом игровом сезоне проводится 4 (четыре) игры II уровня сложности, по одной в каждой тематике;
- в каждой игре тура «Успех» принимают участие 14-18 команд - победителей тура «Надежда» по соответствующей тематике;
- каждая игра тура «Успех» проводится в один день, в два этапа: письменная командная игра «Что? Где? Когда?» и игра в формате брейн-ринг;
- игры тура «Успех» включают в себя состязания в командном и личном зачетах;
- первый этап командных состязаний проходит в формате письменной игры «Что? Где? Когда?», состоящей из 15 вопросов;
- во второй этап по результатам первого этапа проходит 8 команд, набравших наибольшее количество баллов;

- в случае возникновения спорной ситуации, для команд, набравших одинаковое количество баллов и находящихся на 8 месте, проводится перестрелка, состоящая из 3 вопросов;
- в случае, если ситуация не разрешилась, разыгрывается 2 дополнительных вопроса, до первого взятого одной из команд;
- в случае, если ситуация остается спорной, жюри принимает решение, по рейтингу вопросов, взятых командами;
- команды, не прошедшие в следующий этап финальной игры, могут покинуть мероприятие или продолжить игру, отвечая на вопросы, в качестве игроков зрительного зала;
- баллы, набранные командами на первом этапе, вносятся в командный рейтинг;
- командные состязания продолжает игра в формате брейн-ринг, каждый этап которой состоит из нескольких боёв. Бой – это интеллектуальное состязание двух команд, которые встречаются за игровыми столами, снабженными специальной сигнальной аппаратурой;
- в каждом бою, кроме финального, разыгрывается 5 вопросов. В финальном бою разыгрывается 9 вопросов;
- команда, набравшая большее количество баллов, считается победителем данного боя и выходит в следующий круг соревнования;
- команда, набравшая меньшее количество баллов, считается проигравшей в данном бою и не может продолжать соревнование в данном туре (система плей-офф);
- ведущий зачитывает вопрос играющим командам и даёт старт отсчёта времени. Командам даётся 1 минута (60 секунд) на обдумывание и подачу сигнала готовности к ответу;
- правило фальстарта: команда, подавшая сигнал готовности к ответу до подачи специального сигнала отсчёта времени, допускает фальстарт и утрачивает право ответа на поставленный вопрос;
- при фальстарте, допущенном одной командой, ход автоматически переходит к другой играющей команде, которая имеет право обсуждать заданный вопрос в течение 1 минуты (60 секунд);
- команда, первой подавшая сигнал готовности к ответу, получает право первой дать ответ на заданный вопрос. Право ответа переходит к другой команде, если ответ первой команды был неправильным. Вторая команда может использовать для обсуждения оставшееся время;
- команда, не успевшая подать сигнал готовности к ответу в течение 60 секунд, лишается права ответа на поставленный вопрос;
- вопрос, на который обе команды не смогли дать правильный ответ, адресуется залу;
- каждый вопрос, задаваемый ведущим, оценивается в один балл;
- в случае, когда команды набрали одинаковое количество баллов, для выявления победителя разыгрывается до трех дополнительных вопросов в каждом бою;



– в случае, если ситуация остается спорной, жюри принимает решение, по рейтингу вопросов, взятых командами;

– игроки проигравших команд принимают дальнейшее участие в качестве игроков зрительного зала;

– после звукового сигнала готовности к ответу одной из команд, обсуждение за игровыми столами должно быть прекращено обеими командами;

– в каждой игре тура «Успех» определяется победитель сезона и команды призёры игрового сезона, занявшие вторые и третьи места, в командном зачете по данной тематике;

– в каждой игре тура «Успех» определяются лучшие игроки и победители игры со зрителями по данной тематике;

– в командный рейтинг по итогам каждой игры тура «Успех» вносятся следующие показатели: количество выигранных боев, количество верных ответов, данных за игровыми столами, количество верных ответов, данных игроками команды из зала, количество игроков команды, признанных лучшими игроками данной игры, количество результативных игроков, т.е. игроков, давших один или более верных ответов в ходе игры, рейтинговый бонус (команда, прошедшая в полуфинал, но не занявшая призовое место получает 1 балл, III место – 3 балла, II место – 5 баллов, I место в игре – 10 баллов);

– в личный рейтинг по итогам каждой игры тура «Успех» вносятся следующие показатели: количество верных ответов, данных игроком в ходе игровых боев, количество верных ответов, данных игроком из зала, количество побед игрока в номинации «Лучший игрок».

#### 6.11. Чемпионат открытой интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер»

6.11.1. Итогом игрового сезона открытой интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер» является Чемпионат:

– Чемпионат открытой интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер» является командным состязанием;

– В Чемпионате принимают участие 20 команд, лидирующих в командном рейтинге по итогам игрового сезона;

– Чемпионат включает в себя не менее восьми различных видов логических игр и предусматривает задания из различных областей знаний, в том числе блоки заданий по темам текущего и предстоящего игровых сезонов;

– Ответы на игровые вопросы Чемпионата вносятся командой в печатные бланки ответов в течение отведенного для ответов времени;

– Каждый правильный ответ команды оценивается в 1 балл, если в правилах тура не оговаривается иное;

– После окончания тура ведущий озвучивает правильные ответы и текущий рейтинг команд;

– По итогам Чемпионата определяется команда-победитель и команды-призеры Чемпионата;

– В случае, когда более одной команды претендуют на место победителя или призера Чемпионата, имея равное количество набранных баллов, между такими командами проводится «Перестрелка»;

– Итоговый командный рейтинг игрового сезона определяется суммой баллов: 1/10 количества рейтинговых баллов, набранных командой в течение игрового сезона, и баллов, набранных в ходе Чемпионата;

– Итоговый рейтинг определяет победителя и призеров игрового сезона;

– В случае, когда более одной команды претендуют на место победителя или призера игрового сезона, имея равное количество набранных баллов, между такими командами проводится «Перестрелка».

## **7. Подведение итогов**

7.1. По итогам игр тура «Надежда» участники получают наградные документы в электронном виде:

– команды (8-16), набравшие наибольшее количество баллов в игре тура «Надежда» получают: дипломы победителя тура «Надежда» для команды и каждого игрока, Благодарственные письма за подготовку команд, победителей тура «Надежда» для менеджеров команд;

– команды, не вошедшие в число победителей тура «Надежда», получают: дипломы участников тура «Надежда» для команды и каждого игрока, благодарственные письма за подготовку команд, участниц тура «Надежда» для менеджеров команд.

7.2. По итогам игр тура «Успех» участники получают наградные документы в электронном виде:

– команды, ставшие победителями, получают Дипломы I степени, каждый игрок команды-победителя получает Диплом I степени, менеджеры команд-победителей получают Благодарственные письма за подготовку команды-победителя тура «Успех»;

– команды, занявшие вторые и третьи места, получают Дипломы II и III степени соответственно, игроки команд, занявших вторые и третьи места, получают Дипломы II и III степени соответственно, менеджеры команд, занявших вторые и третьи места, получают Благодарственные письма за подготовку команд-призеров тура «Успех»;

– команды, участницы тура «Успех», получают Дипломы участников тура «Успех». игроки команд, участниц тура «Успех», получают Дипломы участников тура «Успех», менеджеры команд, участниц тура «Успех», получают Благодарственные письма за подготовку команд, участниц тура «Успех».

7.3. По итогам Чемпионата участники получают наградные документы в электронном виде:

– команда, ставшая победителем, получает Дипломы I степени, каждый игрок команды-победителя получает Диплом I степени, менеджеры команд-победителей получают Благодарственные письма за подготовку



команды-победителя «Чемпионата», кубок победителя чемпионата, сувенирную продукцию;

– команды, занявшие вторые и третьи места, получают Дипломы II и III степени соответственно, игроки команд, занявшие вторые и третьи места, получают Дипломы II и III степени соответственно, менеджеры команд, занявших вторые и третьи места, получают Благодарственные письма за подготовку команд-призеров «Чемпионата», кубки призеров «Чемпионата», сувенирную продукцию;

– команды, участницы «Чемпионата», получают Дипломы участников, игроки команд, участниц «Чемпионата», получают Дипломы участников, менеджеры команд, участниц «Чемпионата», получают Благодарственные письма за подготовку команд-участниц, сувенирную продукцию;

7.4. По итогам игрового сезона печатными Дипломами и Благодарственными письмами награждаются команды, победители и призеры финальных игр тура «Успех» по каждой тематике; игроки команд-победителей и призеров игр тура «Успех» по каждой тематике, менеджеры команд-победителей и призеров игр тура «Успех» по каждой тематике.

7.5. По итогам игрового сезона печатными Дипломами, Благодарственными письмами и подарками награждаются:

– команда-победитель игрового сезона, игроки команды-победителя игрового сезона, менеджер(ы) команды-победителя игрового сезона;

– участники игры, получившие почетные звания: «Лучший игрок» (не менее двух раз), «Лучший игрок сезона», «Бакалавр», «Магистр»;

7.6. По итогам игрового сезона печатными Дипломами, знаками отличия и подарками награждаются участники игры, получившие почетные звания «Бакалавр» и «Магистр»;

7.7. По итогам игрового сезона печатными Дипломами, Благодарственными письмами, подарками и Кубком Главы города Красноярска награждается команда-победитель игрового сезона.

## **8. Порядок оформления заявки**

8.1. Команда должна:

– предоставить в установленные сроки заявку на участие в игре «Эрудит – Премьер» в организационный комитет игры в электронном виде по адресу: [ig.erudit@gmail.com](mailto:ig.erudit@gmail.com);

– за 30 минут до начала игры команда должна пройти регистрацию и предоставить печатную заявку, заверенную руководителем ОУ (фамилии, имена и отчества всех участников необходимо указывать полностью без сокращений).

## 9. Организационный комитет

9.1. Координаторы, сотрудники МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения»:

Зинаида Игнатьевна Гавиловская – педагог-организатор, автор вопросов, председатель жюри, эксперт, т. +79029648764,

Елена Олеговна Бурковская педагог-организатор, менеджер игры (ведение рассылок, заявочной кампании, документации), т. +79659120390

### 9.2. Обязанности организаторов:

- разрабатывать содержание и сценарии игр с учетом возрастных особенностей участников и в соответствии с заявленной темой;
- определять количество и виды логических заданий, используемых в игре;
- составлять анонс предстоящей игры и направлять его потенциальным участникам;
- своевременно предоставлять информацию о темах, датах, местах проведения игр потенциальным участникам;
- собирать заявки на участие в играх;
- готовить документацию, необходимую для работы членов жюри;
- разрабатывать и готовить пакеты бланков ответов для всех команд, заявивших о своем желании принять участие в игре;
- разрабатывать и готовить медиа-сопровождение игры: видео и аудио нарезки для заданий в соответствующих турах, презентации, музыкальные отбивки;
- готовить место проведения игр, в т.ч. проверять готовность и исправность видео, аудио и сигнальной аппаратуры;
- вести работу с организациями-партнерами и спонсорами мероприятия;
- обеспечивать информационную и методическое сопровождение менеджеров команд по запросу;
- оперативно информировать участников о результатах прошедшей игры, посредством рассылки протоколов;
- вести командный и личный рейтинг игроков в течение игрового сезона;
- формировать состав команд-участниц Чемпионата;
- определять стартовый балл команд-участниц «Чемпионата», как 1/10 количества рейтинговых баллов, набранных командой в течение текущего игрового сезона;
- готовить макеты наградных документов, подготавливать и рассылать наградные документы, согласно поданным заявкам;
- формировать призовой фонд и организовать торжественную церемонию награждения по итогам игрового сезона;



### 9.3. Контакты:

Электронная почта: [ig.erudit@gmail.com](mailto:ig.erudit@gmail.com), сайт:  
школасамоопределения.рф

Адрес организаторов: МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения»,  
660059, г. Красноярск, ул. Академика Вавилова, 90.

## 10. Жюри

### 10.1. Состав жюри:

– представители МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения», специалисты организаций-партнёров, компетентные в тех областях знаний, по которым проводятся игры, представители организаций-партнёров Игры.

– численный состав жюри – от 3 до 5 человек.

### 10.2. Обязанности жюри:

– объективно оценивать ответы команд;  
– считать голос председателя жюри, решающим при равенстве голосов членов жюри в спорных ситуациях;

– своевременно заносить результаты в протокол, где указаны тематика, тема, дата, место и время проведения игры;

– оперативно реагировать на обращения участников, во время игры;

– рассматривать апелляции, поданные командами, в течение трех дней после поступления апелляции, принимать компетентные решения и давать ответы по электронной почте командам, подавшим апелляции;

– определять победителей игр тура «Надежда» и формировать список участников игр тура «Успех»;

– определять победителей и призеров игр по каждой тематике на основании протоколов игр тура «Успех»;

– дисквалифицировать и удалять из зала команды и зрителей, нарушивших пункт 6.8.6 данного Положения;

– принимать решение о снятии заданного и обсуждаемого командами вопроса в случае нарушении пункта 6.8.6 данного Положения;

– определять команду-победителя игрового сезона Игры «Эрудит-Премьер» с вручением Кубка из числа команд-участниц Чемпионата на основании суммы стартового балла команд по итогам игрового сезона и результата Чемпионата.

**Согласие законного представителя субъекта персональных данных  
на обработку персональных данных**

г. Красноярск «\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

Я, \_\_\_\_\_,  
(фамилия, имя, отчество)

имеющий(ая) \_\_\_\_\_ серия \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_,  
(вид документа, удостоверяющего личность)

выдан \_\_\_\_\_  
(наименование органа, выдавшего паспорт, дата выдачи)

проживающий (ая) \_\_\_\_\_,  
(адрес места регистрации)

являясь законным представителем субъекта персональных данных,

\_\_\_\_\_ (фамилия, имя, отчество субъекта персональных данных)

\_\_\_\_\_ серия \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_  
(вид документа, удостоверяющего личность субъекта персональных данных)

выдан \_\_\_\_\_,  
(кем и когда выдан)

проживающего (ей) по адресу \_\_\_\_\_,  
на основании \_\_\_\_\_  
(документ, подтверждающий полномочия законного представителя)

выражаю своё согласие на обработку муниципальным автономным общеобразовательным учреждением МБОУ ДО ДДО «Школа самоопределения» г. Красноярска (далее – Оператор) персональных данных представляемого лица (далее – персональные данные). Подтверждаю, что, выражая такое согласие, я действую по своей воле и в интересе представляемого лица.

Согласие на обработку персональных данных дается Оператору в целях проведения Оператором городского интеллектуального соревнования с обучающимися образовательных организаций города Красноярска и Красноярского края «Открытая интеллектуальная игра «Эрудит – Премьер» (далее – «Эрудит – Премьер»).

Настоящее согласие представляется на осуществление любых правомерных действий в отношении персональных данных, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (в том числе передачу и трансграничную передачу), обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных, а также осуществление любых иных действий с персональными данными в соответствии с действующим законодательством.

Данным согласием я признаю и подтверждаю, что в случае необходимости представления персональных данных для достижения указанных выше целей третьим лицам, а также в случае передачи функций и полномочий от Оператора другим лицам, Оператор вправе в необходимом объеме раскрывать для достижения указанных выше целей персональные данные таким третьим лицам, а также представлять таким третьим лицам документы, содержащие информацию о персональных данных. Настоящим согласием я признаю и подтверждаю, что настоящее согласие считается данным мною любым третьим лицам, указанным выше, и любые такие третьи лица имеют право на обработку персональных данных на основании настоящего согласия в целях и в объеме, указанных в настоящем согласии.

Согласие распространяется на следующие персональные данные: фамилия, имя и отчество субъекта персональных данных, год, месяц, дата и место рождения субъекта персональных данных, наименование образовательной организации, осуществляющей обучение субъекта персональных данных, а также любая иная информация, представленная в целях участия в Фестивале. Настоящее согласие действует не дольше, чем этого требуют цели обработки персональных данных.

Мне известно, что в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» персональные данные могут быть в любое время исключены из общедоступных источников персональных данных по моему требованию либо по решению суда или иных уполномоченных государственных органов.

Я оставляю за собой право отозвать настоящее согласие посредством составления соответствующего письменного документа, который может быть направлен мной в адрес Оператора по почте заказным письмом с уведомлением о вручении либо вручен лично под расписку представителю Оператора.

Мне известно, что в случае моего отказа на обработку персональных данных, отзыва или истечении срока действия настоящего согласия Оператор будет обязан уничтожить персональные данные.

Мне известно, что обработка Оператором персональных данных осуществляется в информационных системах, с применением электронных и бумажных носителей информации.

\_\_\_\_\_ (подпись) \_\_\_\_\_ (расшифровка подписи)