



ГЛАВНОЕ УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДА КРАСНОЯРСКА
МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЁННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«КРАСНОЯРСКИЙ ИНФОРМАЦИОННО-МЕТОДИЧЕСКИЙ ЦЕНТР»
(МКУ КИМЦ)

Вавилова ул., д. 90, Красноярск, 660059, тел. (8-391) 213-06-06, 268-73-72,
E-mail: office@kimc.ms, <http://kimc.ms>
ОКПО 14450623, ОГРН 1022402658222, ИНН/КПП 2466107056/246101001

Информационное письмо

10.11.2025

№ 1316

Руководителям муниципальных
общеобразовательных учреждений
города Красноярск

*О городской интеллектуальной игре
«Байт-БИТва»*

Уважаемые руководители!

Информируем Вас о том, что в рамках годового планирования работы сетевого городского педагогического сообщества учителей информатики состоится городская интеллектуальная игра «Байт-БИТва» (далее – Игра).

Участниками Игры могут быть районные команды из пяти-шести человек (капитан команды и 4-5 участников), в состав команд входят учителя информатики муниципальных общеобразовательных учреждений города Красноярск.

Прием заявок осуществляется до 27 ноября 2025 года.

Дата, время и место проведения Игры: 4 декабря 2025 года в 15:00, Государственная универсальная научная библиотека Красноярского края (ул. Карла Маркса, 114).

Контактные данные:

- Хромова Ольга Владимировна, руководитель сетевого городского педагогического сообщества учителей информатики города Красноярск, учитель информатики МАОУ «Гимназия № 9», E-mail: dominiquecleo@mail.ru
тел.: 8-923-368-32-98.

Приложение: Положение о городской интеллектуальной игре «Байт-БИТва».

Директор

И.Ю. Лебедева

УТВЕРЖДАЮ
Директор МКУ КИМЦ
И.Ю. Лебедева
«*ИЮ*» *июня* 2025

ПОЛОЖЕНИЕ о городской интеллектуальной игре «Байт-БИТва»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Настоящее Положение о городской интеллектуальной игре «Байт-БИТва» (далее – Игра) определяет цель, задачи, сроки, условия проведения Игры, порядок проведения Игры, определение команд победителей Игры.

2. Игра проводится в рамках годового планирования работы сетевого городского педагогического сообщества учителей информатики (далее – СГПС учителей информатики).

3. Организаторами Игры являются муниципальное казенное учреждение «Красноярский информационно-методический центр» (далее – МКУ КИМЦ), СГПС учителей информатики.

Информация о порядке, условиях, сроках и результатах проведения Игры размещается МКУ КИМЦ на официальном сайте <https://www.kime.ms>.

4. Участниками Игры могут быть районные команды из пяти-шести человек (капитан команды и 4-5 участников), в состав команд входят учителя информатики муниципальных общеобразовательных учреждений города Красноярска.

5. От каждого района города Красноярска формируется 1 команда:

– команда учителей информатики муниципальных общеобразовательных учреждений города Красноярска.

II. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

6. Цель Игры: создание условий для проявления интеллектуально-творческого потенциала учителей информатики, а также для демонстрации учителями информатики своей профессиональной компетентности, креативности и навыков командного взаимодействия.

7. Задачи Игры:

- повысить профессиональную компетентность, активизировать творческо-поисковую деятельность учителей информатики;
- пропагандировать интеллектуально-развлекательные игры, как действенную форму проведения содержательного досуга педагогов;
- развивать коллективные формы взаимодействия учителей информатики;
- способствовать активизации имеющихся у педагогов теоретических знаний, практических умений и навыков.

III. ПОРЯДОК РАБОТЫ И ПОЛНОМОЧИЯ ОРГАНИЗАЦИОННОГО КОМИТЕТА, ЭКСПЕРТНОЙ КОМИССИИ

8. Для организации и проведения Игры создается организационный комитет (далее – оргкомитет), состав которого утверждается организаторами Игры и формируется из руководителей районных методических объединений учителей информатики (далее – РМО), представителей МКУ КИМЦ.

9. К полномочиям оргкомитета относятся:

- формирование критериев оценки заданий Игры;

- осуществление непосредственного руководства подготовкой и проведением Игры;
- прием заявок для участия в Игре;
- формирование пакетов заданий для проведения Игры;
- формирование состава экспертной комиссии.

10. Состав экспертной комиссии утверждается оргкомитетом Игры и формируется из представителей МКУ КИМЦ, РМО, учителей информатики муниципальных общеобразовательных учреждений города Красноярска, а также лауреатов и победителей городских и краевых конкурсов, представителей общественных организаций.

11. К полномочиям экспертной комиссии относится:

- экспертиза выполненных заданий в соответствии с критериями их оценки;
- оценивание работы участников команд;
- определение команд победителей Игры.

12. Экспертная комиссия несет полную ответственность за правильное заполнение оценочных листов, заключений или иных оценочных ведомостей, а также обоснованность содержащихся в них выводов, предложений и рекомендаций.

IV. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

13. Игра проходит в очном формате и предполагает выполнение теоретических и практических заданий с целью определения уровня профессионального мастерства учителей информатики в области информатики и педагогики.

Игра состоит из семи туров, среди которых присутствуют вопросы и задания на эрудицию, внимательность, логику, сообразительность, профессиональную компетентность и творческие способности в области информатики и педагогики.

14. Прием заявок осуществляется до **27 ноября 2025 года** на электронный адрес: dominiquesleof@mail.ru (заявки направляют команды учителей информатики муниципальных общеобразовательных учреждений города Красноярска).

Заявки на участие в Игре оформляются в соответствии с Приложением № 1

15. Дата, время и место проведения Игры: **4 декабря 2025 года в 15:00, Государственная универсальная научная библиотека Красноярского края (ул. Карла Маркса, 114).**

V. ОПРЕДЕЛЕНИЕ И НАГРАЖДЕНИЕ КОМАНД ПОБЕДИТЕЛЕЙ ИГРЫ

15. По итогам выполнения каждого задания экспертная комиссия заполняет оценочные листы.

16. По результатам выполнения заданий выстраивается рейтинг команд участников Игры.

17. Команды учителей информатики муниципальных общеобразовательных учреждений города Красноярска, набравшие наибольшее количество баллов в результате выполнения семи туров становятся победителями.

При одинаковом количестве набранных баллов проводится дополнительный блиц тур.

18. Команды победителей Игры награждаются дипломами МКУ КИМЦ за I, II, III место.

19. Команды участники награждаются сертификатами МКУ КИМЦ участника Игры.

VI. КОНТАКТЫ ОРГАНИЗАТОРОВ ИГРЫ

20. Контактные данные организаторов Игры, которые являются судьями игры и не участвуют в самой игре:

– Хромова Ольга Владимировна, руководитель сетевого городского педагогического сообщества учителей информатики города Красноярска, учитель информатики МАОУ «Гимназия № 9», E-mail: dominiqueoleo@mail.ru, тел.: 8-923-368-32-98.

Заявка на участие
в городской интеллектуальной игре «Байт-БИТва»
учителей информатики муниципальных общеобразовательных учреждений
города Красноярска

№	Район	ФИО участника команды, должность, наименование муниципального общеобразовательного учреждения города Красноярска	Телефон, E-mail
1.		Капитан:	
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

Напоминает:

1. Команда состоит из 5-6 участников (капитан команды и 4-5 участников).
2. Предварительной подготовки не требуется, общая символика команды, бейджики приветствуются.
3. Заявку необходимо направить до 27 ноября 2025 года на E-mail: dominiqueleo@mail.ru
4. Наличие болельщиков допустимо до 3-х человек на команду (указать их количество).