



ГЛАВНОЕ УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДА КРАСНОЯРСКА
МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЁННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«КРАСНОЯРСКИЙ ИНФОРМАЦИОННО-МЕТОДИЧЕСКИЙ ЦЕНТР»
(МКУ КИМЦ)

Вавилова ул., д. 90, Красноярск, 660059, тел. (8-391) 213-06-06, 268-73-72,
E-mail: office@kimc.ms, http://kimc.ms
ОКПО 14450623, ОГРН 1022402658222, ИНН/КПП 2466107056/246101001

Информационное письмо

03.12.2024

№ 1125

Руководителям муниципальных
общеобразовательных учреждений
города Красноярск

*О приеме заявок на участие в открытой
городской интеллектуальной игре
Брейн-ринг «Знатоки искусства»*

Уважаемые руководители!

Информируем Вас о том, что сетевое городское педагогическое сообщество учителей предметной области «Искусство» проводят открытую городскую интеллектуальную игру Брейн-ринг «Знатоки искусства» (далее – Игра).

Участниками городского этапа Игры являются районные команды из 6 человек (капитан команды и 5 участников), в состав команд входят обучающиеся 3-4 классов муниципальных общеобразовательных учреждений города Красноярск.

От каждого района города Красноярск формируется 1 команда, а именно победители районных туров.

Школьный этап Игры проводится с 9 по 20 декабря 2024 года.

Районный этап Игры проводится с 23 декабря 2024 года по 17 января 2025 года.

Городской этап Игры проводится с 22 по 24 января 2025 года.

Место проведения городского этапа: Инженерная библиотека имени В. Драгунского (г. Красноярск, пр. им. газеты «Красноярский рабочий», 115 а).

Прием заявок на городской этап Игры осуществляется до 19 января 2025 года на E-mail: 1972elkras@mail.ru.

Более подробная информация представлена в Приложении.

Контактные данные:

Торопова Елена Анатольевна, учитель музыки МАОУ «Лицей № 11»,
руководитель СГПС учителей предметной области «Искусство»
(E-mail: 1972elkras@mail.ru, тел.: 8-913-035-95-93);

Свиридова Татьяна Владимировна, заведующий СП МКУ КИМЦ
(E-mail: sviridova.t@kimc.ms, тел.: 8-908-024-39-65).

Приложение: Положение об открытой городской интеллектуальной игре
Брейн-ринг «Знатоки искусства» в эл. виде.

Директор

И.Ю. Лебедева

Свиридова Татьяна Владимировна, 213-00-03

УТВЕРЖДАЮ
Директор МКУ КИМЦ
И.Ю. Лебедева
« 03 » декабря 2024 г

ПОЛОЖЕНИЕ об открытой городской интеллектуальной игре Брейн-ринг «Знатоки искусства»

1. Общие положения

1. Настоящее Положение об открытой городской интеллектуальной игре Брейн-ринг «Знатоки искусства» (далее – Игра) определяет цель, задачи, сроки, условия проведения Игры, порядок проведения Игры, определение команд победителей Игры.

2. Положение разработано на основании федерального проекта «Успех каждого ребенка» (утв. президиумом Совета при Президенте Российской Федерации по стратегическому развитию и национальным проектам (протокол от 24.12.2018); постановления Правительства РФ от 17.11.2015 №1239 (ред. с изм. от 18.09.2021 № 1573) «Об утверждении Правил выявления детей, проявивших выдающиеся способности, сопровождения и мониторинга их дальнейшего развития»; приказа Министерства образования и науки России от 04.04.2014 № 267 «Об утверждении Порядка проведения олимпиад школьников».

3. Игра проводится ежегодно. В 2025 году Игра посвящена 177-летию русского художника Василия Ивановича Сурикова.

4. Организаторами Игры являются:

- муниципальное казенное учреждение «Красноярский информационно-методический центр» (далее – МКУ КИМЦ);

- сетевое городское педагогическое сообщество учителей предметной области «Искусство» (далее – СГПС учителей «Искусства»);

- муниципальное бюджетное учреждение культуры «Централизованная библиотечная система для детей им. Н. Островского» города Красноярска библиотека-филиал № 17 им. В. Драгунского (далее – Инженерная библиотека им. В. Драгунского).

5. Партнер Игры: Краевое государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Красноярский колледж искусств имени П.И. Иванова-Радкевича» (далее – КГБПОУ «Красноярский колледж искусств имени П.И. Иванова-Радкевича»).

6. Информация о порядке, условиях, сроках и результатах проведения Игры размещается МКУ КИМЦ на официальном сайте <https://www.kimc.ms>.

7. Участниками Игры являются районные команды из 6 человек (капитан команды и 5 участников), в состав команд входят обучающиеся 3-4 классов муниципальных общеобразовательных учреждений города Красноярска.

Для участия в финальном этапе Игры, от каждого района города Красноярска формируется 1 команда - победитель районного тура.

2. Цели, задачи и предполагаемые результаты Игры

8. Цель Игры: создание условий для реализации интеллектуальных способностей обучающихся.

9. Задачи Игры:

- воспитание у обучающихся информационной культуры, уважения к сопернику, стойкости, умения работать в команде;

- интеграция и межпредметное взаимодействие учителей музыки и изобразительного искусства;

- обмен профессиональным опытом учителей музыки и изобразительного искусства;

- повышение уровня художественной культуры школьников как неотъемлемой части их общей духовной культуры;

- популяризация интеллектуальных игр среди обучающихся города Красноярска;

– развитие интеллектуальных способностей обучающихся, их познавательных интересов, расширение кругозора обучающихся;

– систематизация знаний и умений учащихся по предметам «Мировая художественная культура», «Музыка», «Изобразительное искусство»;

– формирование умения самообразовательной, познавательной деятельности.

10. Предполагаемые результаты Игры:

– выявление обучающихся г. Красноярска, демонстрирующих высокую мотивацию и способности к познавательной деятельности в предметной области «Искусство» (внутришкольный, районный и городской уровни; всего участников - не менее 250 человек);

– популяризация творчества Василия Ивановича Сурикова, великого русского художника;

– мероприятие даёт возможность учащимся реализовать свои интеллектуальные способности через такие личностные качества как умение работать в команде, сплочённость, стойкость, уважение к команде – сопернику;

– расширение кругозора обучающихся, применение их эрудиции и логического мышления, проявление умения принимать решения в нестандартной ситуации в условиях ограниченного времени;

– Повышение профессиональной компетентности учителей предметной области «Искусство»;

– участие призёров и победителей Игры в:

1. Всероссийской предметной викторине по изобразительному искусству для обучающихся 1 - 8 классов (формат: дистанционный; организатор: Образовательный портал «Ника»);

2. Онлайн-олимпиадах по ИЗО для учащихся 2-8 классов (формат: дистанционный);

3. Всероссийском конкурсе презентаций для школьников «Открытые ладони» для учащихся 1-11 классов (формат: дистанционный);

4. Всероссийской викторине для школьников младших классов «Музыкальная карусель» (формат: дистанционный; организатор: «ГалактиУМ»).

4. Порядок работы и полномочия организационного комитета, экспертной комиссии

11. Для организации и проведения городского этапа Игры создается организационный комитет (далее – оргкомитет), состав которого утверждается организаторами Игры и формируется из руководителей районных методических объединений учителей предметной области «Искусство» (далее – РМО), представителей МКУ КИМЦ.

12. К полномочиям оргкомитета относятся:

– составление банка вопросов к школьному, районному и городскому этапу Игры;

– осуществление непосредственного руководства подготовкой и проведением Игры;

– прием заявок для участия в Игре;

– формирование списка вопросов для проведения Игры;

– формирование состава экспертной комиссии;

– организует награждение победителей и призёров.

13. Состав экспертной комиссии городского этапа Игры утверждается оргкомитетом Игры и формируется из представителей МКУ КИМЦ, РМО, СГПС, Инженерной библиотеки им. В. Драгунского, КГБПОУ «Красноярский колледж искусств имени П.И. Иванова-Радкевича», учителей музыки и изобразительного искусства муниципальных общеобразовательных учреждений города Красноярска, а также лауреатов и победителей городских и краевых конкурсов, представителей общественных организаций.

14. К полномочиям экспертной комиссии относятся:

– оценивание Игры;

– определение команд победителей Игры.

15. Экспертная комиссия составляет банк вопросов программного содержания предметных областей: «Музыкальное искусство», «Изобразительное искусство», «Литературное чтение»; некоторые вопросы будут связаны с культурой Красноярского края, в том числе, с творчеством великого русского художника – Василия Ивановича Сурикова.

16. Экспертная комиссия несет полную ответственность за правильное заполнение оценочных листов, заключений или иных оценочных ведомостей, а также обоснованность содержащихся в них выводов, предложений и рекомендаций.

5. Порядок проведения Игры

17. Игра проводится в три этапа.

Первый этап (школьный этап) – проводится в очном формате;

Второй этап (районный этап) – проводится в очном формате;

Третий этап (городской этап) – проводится в очном формате.

18. Первый этап (школьный этап):

Дата проведения: **с 09 по 20 декабря 2024 года.**

Место проведения: в муниципальных общеобразовательных учреждениях города Красноярска (по договоренности).

Вопросы для Игры составляются Оргкомитетом.

По итогам школьного этапа определяется команда – победитель, которая становится участником районного этапа Игры.

19. Второй этап (районный этап):

Дата проведения: **с 23 декабря 2024 года по 17 января 2025 года.**

Место проведения: в муниципальных общеобразовательных учреждениях города Красноярска (по договоренности).

Районный этап организуется и проводится руководителями РМО.

Вопросы для Игры составляются Оргкомитетом.

По итогам районного этапа определяется команда – победитель, которая становится участником городского этапа Игры.

20. Третий этап (городской этап):

Дата проведения: **с 22 по 24 января 2025 года.**

Место проведения: Инженерная библиотека имени В. Драгунского (г. Красноярск, пр. им. газеты «Красноярский рабочий», 115 а).

городской этап организуется и проводится организаторами Игры.

Вопросы для Игры составляются Оргкомитетом.

По итогам районного этапа определяется команда – победитель.

Правила Игры (Приложение 4).

6. Порядок оформления заявки на участие в городской этап Игры

20. Для участия в городском этапе Игры руководители РМО направляют заявку (Приложение 1) и согласие родителей обучающихся на обработку персональных данных (Приложение 2) на электронную почту: 1972elkras@mail.ru до **19 января 2025 года.**

7. Подведение итогов Игры городского этапа Игры

21. По итогам Игры экспертная комиссия заполняет оценочные листы (Приложение 3).

22. По результатам Игры выстраивается рейтинг команд - участников Игры: команда победитель, набравшая наибольшее количество баллов согласно рейтингу; команды призёры, занявшие 2 и 3 место по рейтингу.

23. Решения экспертной комиссии пересмотру не подлежат.

24. Победители и призёры городского этапа Игры награждаются дипломами за I, II, III место.

25. Участники городского этапа Игры награждаются дипломами участника Игры.

26. Педагоги-кураторы, подготовившие команды городского этапа Игры, награждаются благодарственными письмами МКУ КИМЦ.

27. Итоги Игры подводятся 22-24 января 2025 года. Наградные материалы рассылаются педагогам-кураторам не позднее 31 января 2025 года в электронном виде.

8. Контакты организаторов городского этапа Игры

28. Контактные данные организатора городского этапа Игры: Торопова Елена Анатольевна, учитель музыки МАОУ «Лицей № 11», руководитель СГПС учителей предметной области «Искусство», телефон: 8-913-035-95-93, E-mail: 1972elkras@mail.ru

Заявка на участие
в городском этапе открытой городской интеллектуальной игры
Брейн-ринг «Знатоки искусства»

Район	
Наименование МОУ	
ФИО участников команды, класс	Капитан команды: Участники команды: 1. 2. 3. 4. 5.
Название команды	
Ф.И.О педагога-куратора	
Контакты педагога-куратора: номер сотового телефона, E-mail	

Обращаем Ваше внимание, что:

1. Команда состоит из 6 участников (капитан команды и 5 участников).
2. Команде необходимо придумать оригинальное название, иметь на одежде прикреплённые бейджи со следующей информацией: имя, фамилия, класс, МОУ, район. Наличие сменной обуви.
3. Заявку необходимо направить до 19 января 2025 года на
E-mail: 1972elkras@mail.ru

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ (для несовершеннолетнего участника)

Я, (Ф.И.О. полностью законного представителя, руководителя (по доверенности)) _____

Проживающий (ая) по адресу: _____

Паспорт (серия, номер) выдан (кем, когда) _____

являюсь законным представителем (Ф.И.О ребенка) _____

Настоящим даю свое согласие на обработку оргкомитетом для формирования и обработки заявки на участие в городском этапе открытой городской интеллектуальной игры Брейн-ринг «Знатоки искусства», посвященном юбилеям выдающихся композиторов (далее – конкурс) моих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего участника конкурса (Ф.И.О ребенка) _____,

относящихся **исключительно** к перечисленным ниже категориям персональных данных:

- фамилия, имя, отчества;
- дата, месяц, год рождения;
- паспортные данные, данные свидетельства о рождении;
- адрес проживания.

Я даю согласие на использование персональных данных **исключительно** в следующих целях:

- для формирования и обработки заявки на участие в конкурсе;
- публикацию и распространение текстов и презентаций работ;
- экспертное заключение по работе;

– фото - и видеосъемку моего ребенка, безвозмездно использовать эти фото, видео и информационные видеоматериалы во внутренних и внешних коммуникациях, связанных с проведением мероприятия. Фотографии и видеоматериалы могут быть скопированы, представлены и сделаны достоянием общественности или адаптированы для использования любыми СМИ и любым способом, в частности в буклетах, видео, в Интернете и т.д. при условии, что произведенные фотографии и видео не нанесут вред достоинству и репутации моего ребенка;

- публикации на официальном сайте организаторов конкурса;
- иные действия, связанные с вышеуказанной целью.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление представителям оргкомитета следующих действий в отношении персональных данных: сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование (только в указанных выше целях), публикации на официальных сайтах организаторов работ участников, обезличивание, блокирование, уничтожение. Я даю согласие на обработку персональных данных **неавтоматизированным способом** и автоматизированным способом.

Обработку персональных данных для любых иных целей и любым иным способом, включая распространение и передачу каким-либо третьим лицам **в иных целях, я запрещаю.** Она может быть возможна только с моего особого письменного согласия **в каждом отдельном случае.**

Данное Согласие действует до достижения целей обработки персональных данных организаторами мероприятия или до отзыва данного Согласия. Данное Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую по своей воле и в интересах несовершеннолетнего ребенка, законным представителем которого являюсь.

Дата: «__» _____ 202__ г.

Подпись:

_____/_____/_____

Оценочный лист экспертной комиссии
в городском этапе открытой городской интеллектуальной игры
Брейн-ринг «Знатоки искусства»

Правила: один правильный ответ команды оценивается в один балл.

№	Название команды	Баллы	Итого баллов команды	Итоговое место команды
1 тур				
2 тур				
3 тур				
4 тур				
Полуфинал				
Финал				

Правила Игры в городском этапе открытой городской интеллектуальной игры Брейн-ринг «Знатоки искусства»

1. Количество участников команды – 6 человек.
2. За игровыми столами соревнуются между собой одновременно только две команды.
3. Команды приступают к обсуждению вопроса после звукового сигнала.
4. Время на обсуждение – 30 секунд.
5. Если кто-то из участников команды знает ответ на вопрос, - сообщает об этом капитану команды.
6. Капитан команды принимает решение о подаче ответа или о досрочном ответе.
7. Капитан команды подаёт сигнал (лампа), что означает – команда готова дать ответ.
8. Капитан команды может ответить на вопрос сам или передать право ответа одному из участников команды.
9. Если капитан команды подал сигнал, а кто-то из участников команды выкрикнул ответ до сигнала, то команда теряет право на участие в текущем вопросе. Даже если был дан правильный ответ, команде, нарушившей правило, очко не присуждается.
10. Если никто из обеих команд не ответил или не ответил правильно на вопрос, то вопрос снимается с игры.
11. Игра продолжается до 3 баллов. Выигравшая команда остаётся за игровым столом. Проигравшая команда покидает игровой стол, её место занимает следующая команда (в установленном заранее порядке).
12. За ходом игры следит экспертная комиссия. Экспертная комиссия принимает решение о начислении балла команде в случае неполного или не совсем точного ответа, следит за подсказками со стороны зрителей.

Организационный комитет
городского этапа открытой городской интеллектуальной игры
Брейн-ринг «Знатоки искусства»

Торопова Елена Анатольевна	учитель музыки МАОУ Лицей №11; руководитель СГПС учителей предметной области «Искусство» города Красноярск (председатель Оргкомитета)
Поважнюк Лорина Александровна	заведующая Инженерной библиотекой имени В. Драгунского
Свиридова Татьяна Владимировна	заведующий СП МКУ КИМЦ
Попруго Олеся Александровна	руководитель методического объединения учителей предметной области «Искусство» Свердловского района города Красноярск
Преслер Мария Александровна	руководитель методического объединения учителей предметной области «Искусство» Советского района города Красноярск
Горбунова Надежда Владимировна	руководитель методического объединения учителей предметной области «Искусство» Ленинского района города Красноярск
Михеева Василина Валерьевна	руководитель методического объединения учителей предметной области «Искусство» Октябрьского района города Красноярск
Михайлова Татьяна Олеговна	руководитель методического объединения учителей предметной области «Искусство» Кировского района города Красноярск
Леконцева Любовь Ивановна	руководитель методического объединения учителей предметной области «Искусство» Центрального и Железнодорожного районов города Красноярск