



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ  
КРАСНОЯРСКОГО КРАЯ

К. Маркса ул., д. 122, г. Красноярск, 660021  
Телефон: (391) 211-93-10  
Факс: (391) 221-28-26  
mon@krao.ru  
http://www.krao.ru  
ОКОГУ 23280, ОКПО 79861099  
ОГРН 1082468041611  
ИНН/КПП 2460210378/246001001

24 СЕН 2021

№ 15-13577

На № \_\_\_\_\_

О проведении школьного этапа  
всероссийской олимпиады школьников  
по информатике и ИКТ в 2021/22  
учебном году

Уважаемые руководители!

С целью популяризации олимпиадного движения, в соответствии с Порядком проведения всероссийской олимпиады школьников (далее – олимпиада), утвержденным приказом Министерства просвещения Российской Федерации от 27.11.2020 № 678, просим при организации школьного этапа олимпиады по информатике и ИКТ руководствоваться рекомендациями региональной предметно-методической комиссии олимпиады (прилагаются).

Рекомендации подготовлены с целью оказания методической поддержки муниципальных предметно-методических комиссий при подготовке и проведении олимпиады.

Обращаем внимание на то, что организатор школьного этапа олимпиады вправе выбрать форму проведения интернет-олимпиады по информатике и ИКТ в своем образовательном учреждении по заданиям, разработанным региональной предметно-методической комиссией, которая состоится 6 октября 2021 г. (пробный тур), 13 октября 2021 г. (основной тур) на сайте <https://acmp.ru>.

В случае необходимости дополнительную информацию по представленным рекомендациям можно получить по электронной почте: [laletinnv@mail.ru](mailto:laletinnv@mail.ru).

Приложение: на 5 л. в 1 экз.

Заместитель министра

О.Н. Никитина

Приложение  
к письму  
министерства образования  
Красноярского края  
от 24 СЕН 2021 № 15-13577

**ВСЕРОССИЙСКАЯ ОЛИМПИАДА ШКОЛЬНИКОВ  
КРАСНОЯРСКОГО КРАЯ ПО ИНФОРМАТИКЕ и ИКТ  
2021/22 УЧЕБНЫЙ ГОД  
(школьный этап)**

Настоящие рекомендации подготовлены предметно-методической комиссией регионального этапа всероссийской олимпиады школьников Красноярского края (ВсОШ) по информатике и ИКТ с целью оказания методической поддержки муниципальным предметно-методическим комиссиям при подготовке и проведении школьного этапа ВсОШ по информатике и ИКТ.

Рекомендации содержат информацию о возможности проведения школьного этапа ВсОШ Красноярского края по информатике и ИКТ в форме интернет-олимпиады на сайте <https://acmp.ru>.

Предметно-методическая комиссия регионального этапа ВсОШ по информатике и ИКТ выражает надежду, что представленные рекомендации окажутся полезными при проведении школьного этапа олимпиады. В случае необходимости дополнительную информацию по представленным рекомендациям можно получить по электронной почте, обратившись по адресу [laletinnv@mail.ru](mailto:laletinnv@mail.ru). По техническим вопросам участия в интернет-олимпиаде необходимо обращаться по электронному адресу [admin@acmp.ru](mailto:admin@acmp.ru), к члену предметно-методической комиссии регионального этапа олимпиады Беляеву Сергею Николаевичу.

**ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

Предметно-методическая комиссия регионального этапа всероссийской олимпиады школьников Красноярского края по информатике и ИКТ (далее – олимпиада) совместно с КГБОУ ДО «Красноярский краевой Дворец пионеров» проводит школьный этап олимпиады 2020/21 учебного года в форме интернет-олимпиады на сайте <http://acmp.ru>.

Олимпиада проводится для двух возрастных групп:

- 7–8 классы;
- 9–11 классы.

Для разных возрастных групп предусмотрены различные наборы заданий.

В школьном этапе олимпиады по информатике принимают участие обучающиеся образовательных организаций, выразившие желание участвовать во всероссийской олимпиаде школьников. Квота на участие в школьном этапе олимпиады не устанавливается.

Школьный этап олимпиады состоит из пробного и основного туров. Олимпиада для всех возрастных групп проводится согласно следующему расписанию (время местное):

Дата	Мероприятие	Начало	Окончание
6 октября 2021 г.	Пробный тур олимпиады	13:00	15:00
13 октября 2021 г.	Основной тур олимпиады	10:00	13:00

### ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ

Олимпиада проводится с использованием вычислительной техники. Для каждого участника необходим отдельный компьютер с установленным ПО (языки программирования). В случае участия в интернет-олимпиаде необходимо, чтобы каждый компьютер был подключен к сети Интернет и имел доступ к сайту <https://acmp.ru>.

### РЕГИСТРАЦИЯ

Каждый участник должен подать заявку на участие до начала соревнований, заявка может быть подана не раньше чем за 10 дней до начала олимпиады. Для этого на сайте <https://acmp.ru> необходимо пройти предварительную регистрацию. Для участия в каком-либо туре следует авторизоваться на сайте и перейти в раздел «Олимпиады», где в соответствующем туре выбрать «Подать заявку на участие», в разделе «Подача заявки на участие» ввести пароль «sch21» (без кавычек) и нажать «Подать заявку». В случае успеха появится сообщение «Ваша заявка принята», это означает, что данный учащийся сможет принять участие в олимпиаде в установленное время.

Для исключения ошибок и распространения сведений о пароле на тур рекомендуем ответственному лицу самостоятельно зарегистрировать детей и подать за них заявки, после чего раздать пароли детям.

### ПРАВИЛА ИНТЕРНЕТ-ОЛИМПИАДЫ

Олимпиады пробного и основных туров проводятся с использованием сети Интернет на любых предоставленных учебным заведением компьютерах, подключенных к сети Интернет. Все подавшие заявку пользователи принимают участие в пробном и основном турах своей возрастной группы.

Участники решают задачи самостоятельно. Любое общение во время олимпиады запрещается. Запрещается использовать какую-либо литературу, кроме размещенной на сайте олимпиады. Разрешается использовать Интернет только для участия в олимпиаде: не разрешается загружать другие сайты, пользоваться почтой, Skype, Viber и другими средствами связи. Мобильные телефоны следует отключить на момент проведения олимпиады либо сдать их руководителю.

Олимпиады проводятся по правилам, сходным с правилами Всероссийской олимпиады школьников по программированию. Участники решают задачи и отправляют их в жюри для автоматической проверки с использованием веб-интерфейса сайта олимпиады. Решение принимается



на проверку и получает статус «Accepted», если оно успешно проходит первый тест, иначе участник видит одну из возможных ошибок, приведенных в следующей таблице:

№	Сообщение	Событие	Причина
1	Accepted	Программа работает правильно и прошла все необходимые тесты с соблюдением всех ограничений	Ошибка жюри ;)
2	Wrong answer	Неверный ответ. Результат работы программы не совпадает с ответом жюри	Неверный формат вывода или алгоритмическая ошибка в программе
3	Time limit exceeded	Превышен указанный в задаче лимит времени. Программа выполняется дольше установленного времени	Неэффективное решение или алгоритмическая ошибка в программе
4	Presentation Error	Отсутствие выходного файла OUTPUT.TXT	Файл не создан, неверное имя файла или сбой программы до открытия выходного файла
5	Compilation error	Ошибка компиляции. В результате компиляции не создан исполняемый файл	Синтаксическая ошибка в программе или неверно указано расширение файла
6	Memory limit exceeded	Превышен указанный в задаче лимит памяти. Программа использует больше установленного размера памяти	Неэффективный алгоритм либо нерациональное использование памяти
7	Runtime error	Ошибка исполнения. Программа завершила работу с ненулевым кодом возврата. В этом случае результат работы не проверяется	Возможно, в программе произошло обращение к несуществующему элементу массива, деление на ноль и т.д. Возможно, программа на C++ не завершается оператором «return 0» или по иной причине вернула ненулевой код возврата

За каждую из сданных задач участник получает определенное количество баллов, пропорциональное количеству верно пройденных тестов. Баллы за задачи суммируются в итоговый балл, по которому и определяются победители. В том случае, когда участники набирают равное количество баллов, победителем становится тот, кто раньше отправил последнюю