



ГЛАВНОЕ УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДА КРАСНОЯРСКА
МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЁННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«КРАСНОЯРСКИЙ ИНФОРМАЦИОННО-МЕТОДИЧЕСКИЙ ЦЕНТР»
(МКУ КИМЦ)

Вавилова ул., д. 90, Красноярск, 660059, тел. (8-391) 213-06-06, 268-73-72,
E-mail: office@kimc.ms, <http://kimc.ms>
ОКПО 14450623, ОГРН 1022402658222, ИНН/КПП 2466107056/246101001

Информационное письмо № 66

31.03.2017 г.

*Историко-культурный квест
«Лики природы»*

Руководителям ОУ

Уважаемые руководители!

Красноярский информационно-методический центр сообщает, что **8 апреля 2017 года** в рамках плана работы городского методического объединения учителей курса «Основы религиозных культур и светской этики» (ОРКСЭ), с целью повышения профессионального мастерства учителей ОРКСЭ проводится городской образовательный **историко-культурный квест «Лики нашего города»**.

Организатор квеста: методическое объединение учителей ОРКСЭ Центрального и Железнодорожного районов.

К участию приглашаются команды районных методических объединений (руководитель РМО и 3-4 учителя ОРКСЭ). Для выполнения некоторых заданий команда должна иметь телефон с функцией видеозаписи и фото, либо фотоаппарат или видеокамеру.

Начало проведения квеста: **12.00 ч.**

Место проведения: **ул. Горького, 27, сквер (около памятника В.Ф.Войно-Ясенецкому).**

Заявку на участие в квесте принимают до **5 апреля** на адрес lil.anexowa@yandex.ru.

Контактный телефон организатора:

Лилия Реонольдовна Анехова, тел. 8-963-955-42-18.

Приложение:

1. Форма заявки на 1 л. в 1 экз.
2. Положение о городском историко-культурном квесте «Лики нашего города» на 2 л. в 1 экз.

Директор

Е.А. Енгуразова

Заявка на участие в Квесте 08 апреля 2017 г.

ФИО участника	ОУ	Должность	Телефон

ПОЛОЖЕНИЕ

о городском историко-культурном квесте «Лики нашего города»

1. Общие положения.

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения городского квеста «Лики нашего города» (далее Квест) и условия участия в нем.

1.2. Квест проводится в рамках городского методического объединения учителей ОРКСЭ.

2. Цели и задачи.

2.1. Цель:

- содействие развитию интереса учителей города Красноярска к религиозным и историко-культурным объектам города
- совершенствование навыков проведения экскурсий учащимися Железнодорожного и Центрального районов.

2.2. Задачи:

- расширение краеведческих знаний;
- привлечение участников Квеста к работе с различными источниками в области краеведения и религиоведения;
- развитие новых форм работы среди учащихся школ и учителей города.

3. Организаторы Квеста.

3.1. Организатор Квеста – учителя и учащиеся школ Центрального и Железнодорожного района.

3.2. Для подготовки к Квесту участникам рекомендуется предварительно ознакомиться с историческими материалами о нашем городе, достопримечательностях и историческими объектами Центрального и Железнодорожного районов в библиотеках или интернете.

4. Требования к участникам.

4.1. К участию в Квесте приглашаются команды учителей ОРКСЭ города Октябрьского, Кировского, Ленинского, Свердловского, Советского районов города Красноярска. Состав команды – 3 - 5 человека. Для участия в Квесте необходимо направить заявку до 5 апреля 2017 года по адресу электронному адресу lil.anexowa@yandex.ru

4.2. В заявке необходимо указать состав команды (ФИО участника, должность, место работы), контактный телефон (обязательно).

4.3. Для выполнения некоторых заданий команда должна иметь телефон с функцией видеозаписи и фото, либо фотоаппарат или видеокамеру. (Для фотографирования основных этапов прохождения Квеста).

5. Сроки проведения

5.1. Квест проходит 8 апреля 2017 г.

5.2. Начало Квеста в 12-00 в сквере по адресу ул. Горького, 27, около памятника В.Ф. Войно-Ясенецкому.

Максимальная длительность прохождения маршрута – 2 часа 30 минут.
Заканчивается Квест в Гарнизонном доме офицеров ул. Перенсона, 20.
5.3. Подведение итогов и награждение победителей пройдет 8 апреля 2017г.

6. Порядок проведения Квеста

6.1. Квест проводится на территории Железнодорожного и Центрального районов города Красноярска.

6.2. 8 апреля в 12-00 команды собираются в сквере возле памятника В.Ф. Войно-Ясенецкого, где получают маршрут следования и консультацию по его прохождению.

6.3. Каждой команде следует по игровому маршруту на протяжении всей игры. В случае если команда не может справиться с заданием самостоятельно, участники могут попросить дополнительные подсказки или вопросы у волонтеров этапа.

6.4. Каждая команда должна пройти все игровые станции, ответить на вопросы, выполнить определенные задания и заработать возможное количество баллов. На каждой станции волонтеры выдают информацию о дальнейшем этапе продвижения команды.

5.5. Закончив прохождение маршрута, команда должна прийти до Гарнизонного Дома офицеров, имея при себе отснятые материалы следования по этапам Квеста, предъявить их жюри, пройти заключительный этап.

7. Подведение итогов и награждение победителей

7.1. Победители Квеста определяются по номинациям.

7.2. Все участники Квеста получают дипломы.